

on	an/en	ou	oi	in/ain/ein	o/au/eau
ballon	gants	loup	poisson	sapin	robot
crayon	orange	poule	poire	pain	rideaux
papillon	vent	route	poireaux	chemin	manteau
lion	dent	bijoux	trois	ceinture	moto
pantalon	branche	bouée	croissant	main	abricot
maison	ampoule	hibou	louche	train	dauphin

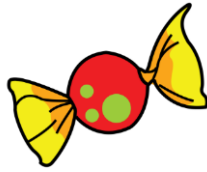
ON	AN/EN	OU	OI	IN/AIN/EIN	O/AU/EAU
BALLON	GANTS	LOUP	POISSON	SAPIN	ROBOT
CRAYON	ORANGE	POULE	POIRE	PAIN	RIDEAUX
PAPILLON	VENT	ROUTE	POIREAUX	CHEMIN	MANTEAU
LION	DENT	BIJOUX	TROIS	CEINTURE	MOTO
PANTALON	BRANCHE	BOUEE	CROISSANT	MAIN	ABRICOT
MAISON	AMPOULE	HIBOU	LOUCHE	TRAIN	DAUPHIN

Règle du jeu

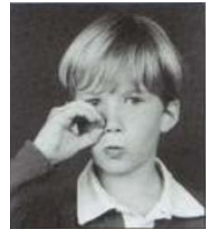
- 1) Choisir le son à travailler et placer la fiche « j'entends » devant le monstre des cookies
- 2) Faire une pioche avec tous les cookies.
- 3) Chacun son tour, on pioche un cookie, il faut dire le mot dessiné et repérer si le son cible se trouve dans ce mot.
- 4) Si le son se trouve bien dans le mot, on peut le donner à manger au monstre. Si ce n'est pas le cas, on le défause.
- 5) Quand toutes les cartes cookies ont été utilisées (soient elles se trouvent dans le ventre du monstre, soit elles sont dans la défause), on refait une pioche avec les cartes qui n'ont pas été mangées et on change la fiche « j'entends ».
- 6) Recommencez jusqu'à ce que le monstre ait le ventre plein de tous les cookies !



J'entends **ON** comme dans



(bonbon)



J'entends **OU** comme dans



(chou)



J'entends **IN** comme dans



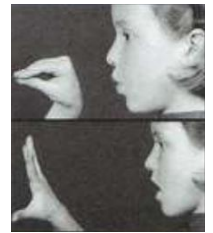
(lapin)



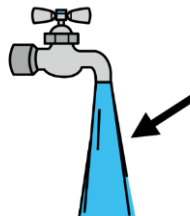
J'entends **OI** comme dans



(roi)



J'entends **O** comme dans



(eau)



J'entends **AN** comme dans



(enfant)

